

## BEREN'İN BALIKLARI

Beren, sekizinci yaş gününü kutlayacaktı. Babası ona doğum günü hediyesi olarak bir akvaryum aldı. Akvaryumunda üç tane balığı vardı. Balıklarına isim koymuştu.

Minik, turuncu Japon balığına Tarçın ismini vermişti. Tarçın, akvaryumun camına yaklaşıp masum bir şekilde bakardı. Yanakları bir balon gibiydi.

Parlak renkleri olan kılıçkuyruk balığının adı Camgöz'dü.





Camgöz'ün geniş yüzgeci ve siyah pulları vardı. Camgöz akvaryumun en hareketli balığıydı.

Benekli çöpçü balığının ismi de Fırfır'dı. Fırfır gün boyu akvaryumun dibinde gezerdi. Yem artıklarını arar, bulur ve yerdi.

Onlar mükemmel bir üçlüydü. Beren, balıklarını yakından izlemeyi çok severdi. Akvaryumun camına iyice yaklaştı. İri yeşil gözlerini ilk Camgöz fark etti. Ağzından baloncuklar çıkardı. Sanki yemek istiyor gibiydi. Beren:

- Seni obur şey diyerek kahkaha attı.



Tarçın, kahkaha seni duymuş gibiydi. Kuyruğunu sallayarak bir tur yüzdü ve Beren'le göz göze geldi. Beren cama dokunup:

- Sevimli şey seni, dedi.

Fırfır ise bu olup bitene hiç aldırış etmeden yem aramaya devam etti. Bu kez Beren:

- Hey seni umursamaz, hepinizi çok seviyorum, dedi.

Melih Enver ÖZKAL





Aşağıdaki soruları okuduğumuz parçaya göre cevaplayalım.

1. Beren, kaçınıcı yaş gününü kutlayacaktı?

2. Beren'e babası doğum günü hediyesi olarak ne aldı?

3. Beren'in kaç tane balığı vardır?



Aşağıdaki soruların doğru seçeneğini yuvarlak içine alalım.

1. Beren minik, turuncu Japon balığına hangi ismi koymuştur?



Fırfır



Tarçın



Camgöz

2. Beren'in Camgöz ismini verdiği balığın türü hangisidir?



Benekli



Japon



Kılıçkuyruk

çöpçü balığı

balığı

balığı

3. Gün boyu akvaryumun dibindeki yem artıklarını hangisi bulup yemektedir?



Fırfır



Tarçın

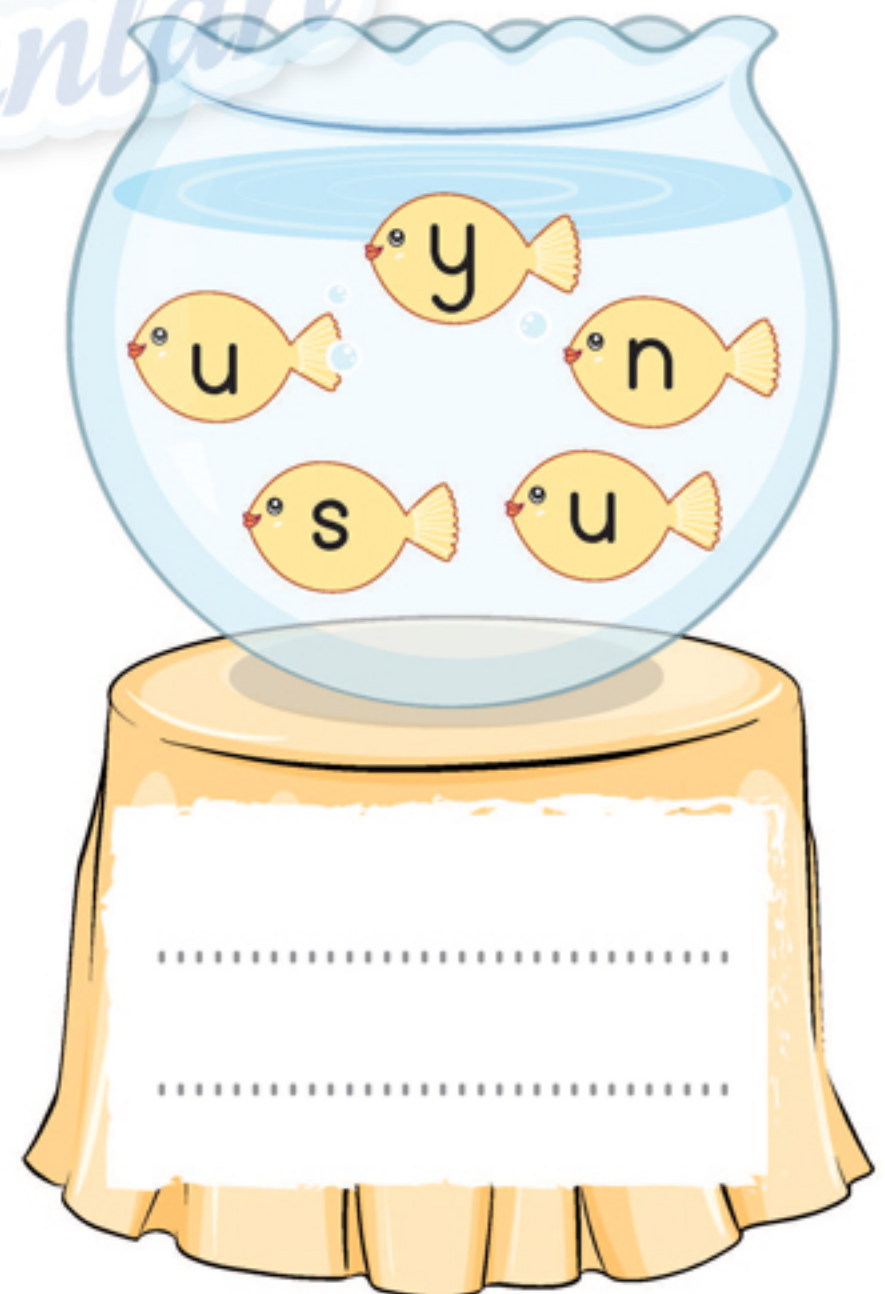
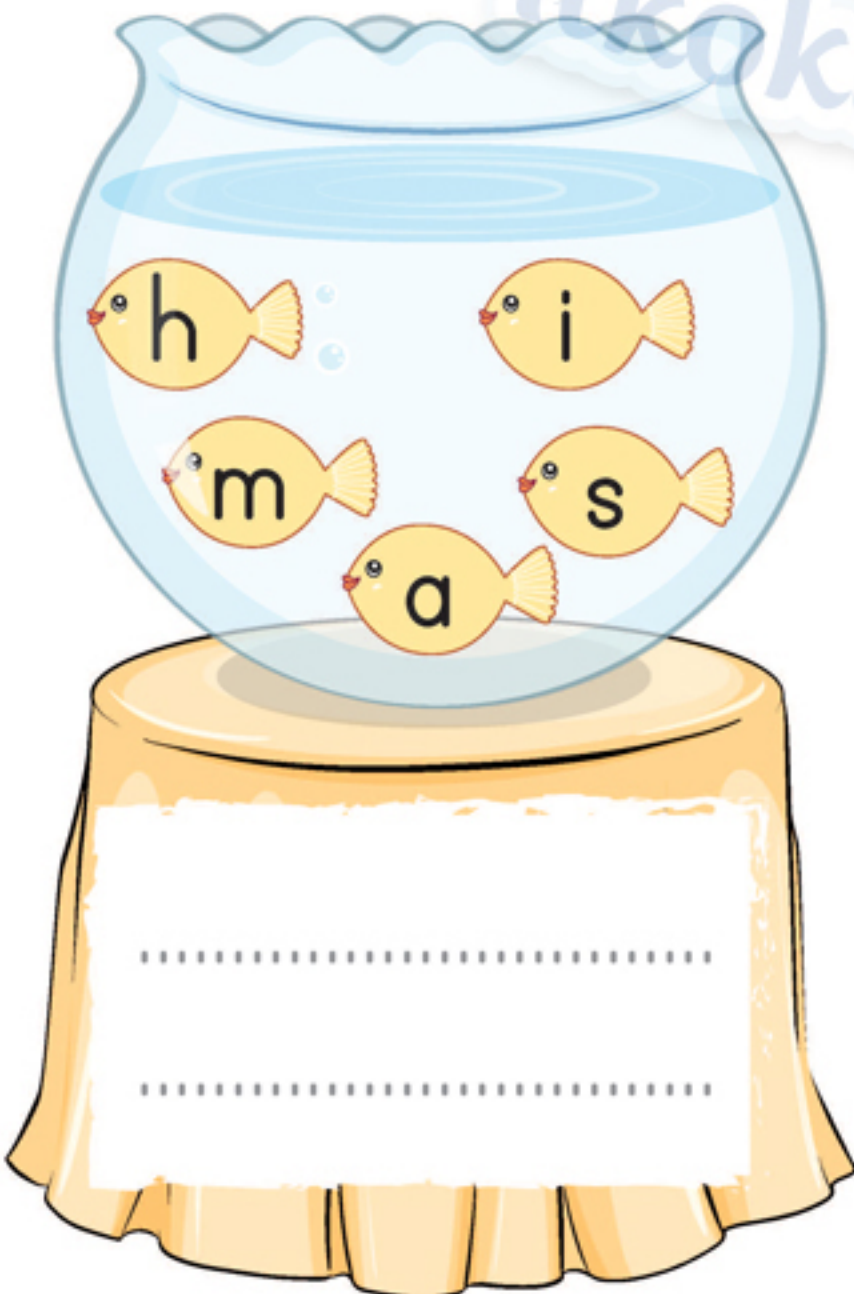
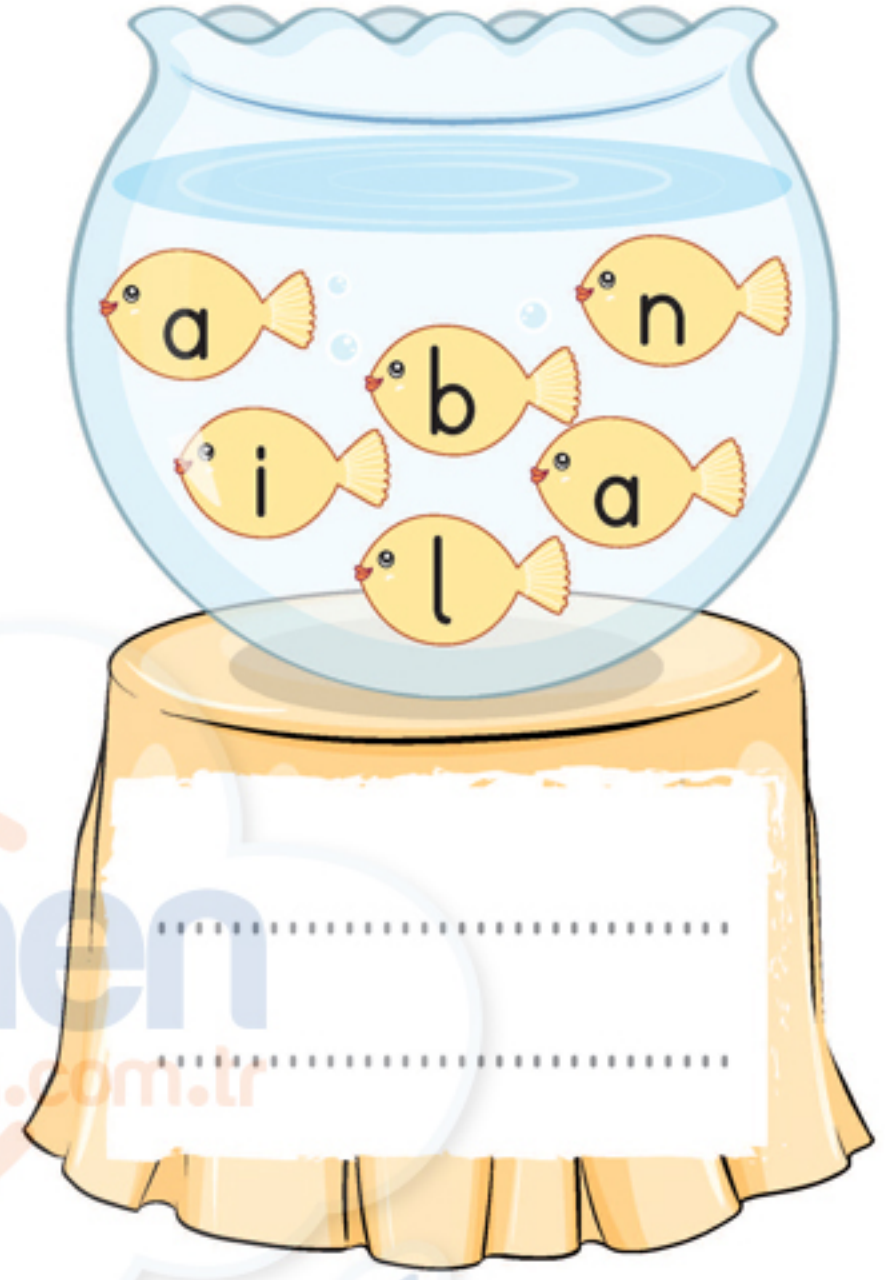
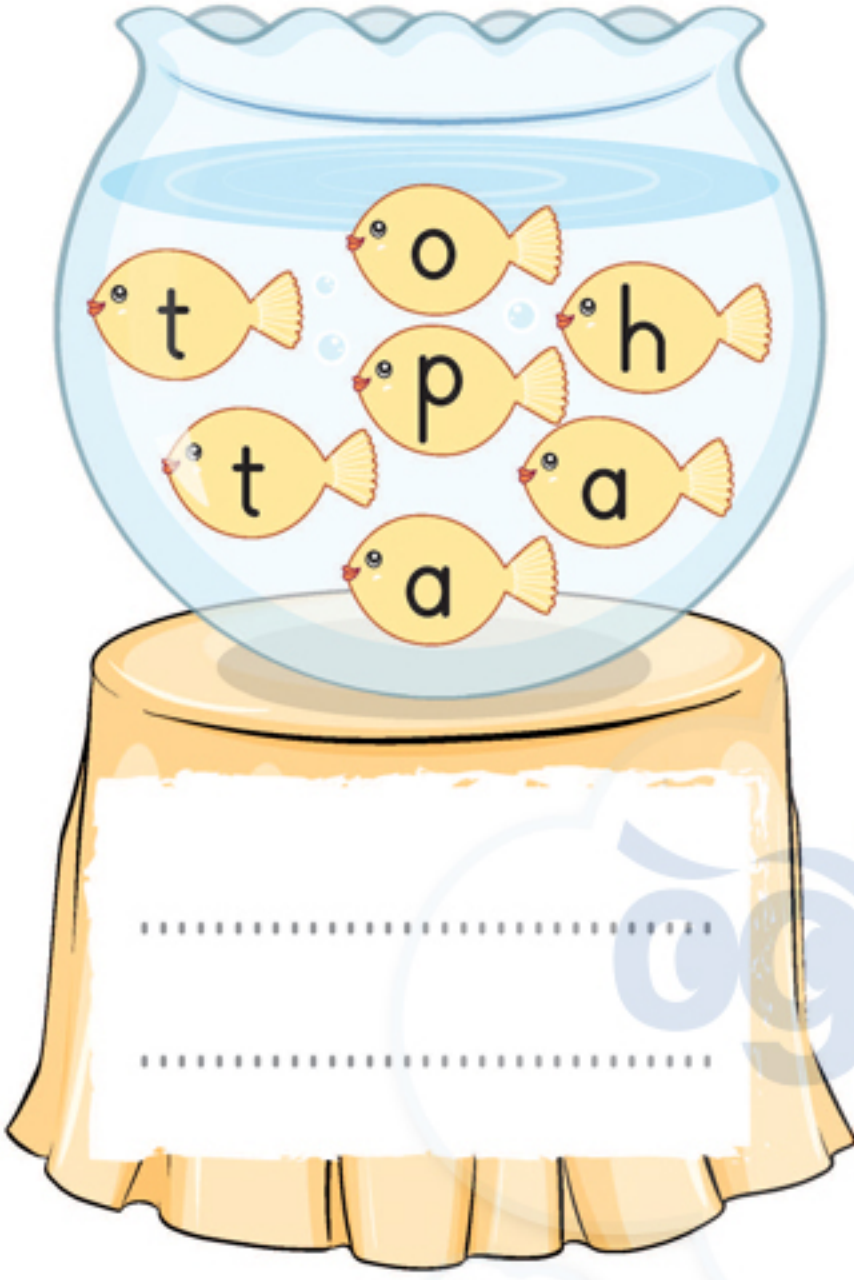


Camgöz






Karışık olarak verilen harflerden oluşan deniz canlısını bakalım bulabilecek misin?








Aşağıdaki toplama işlemlerinde verilmeyen toplananları bulup boyayalım.




$$\begin{array}{r} 3 \\ + 4 \\ \hline 7 \end{array}$$






$$\begin{array}{r} 4 \\ + \phantom{0} \\ \hline 10 \end{array}$$






$$\begin{array}{r} \phantom{0} \\ + 7 \\ \hline 12 \end{array}$$






$$\begin{array}{r} \phantom{0} \\ + 6 \\ \hline 7 \end{array}$$






$$\begin{array}{r} \phantom{0} \\ + 1 \\ \hline 8 \end{array}$$






$$\begin{array}{r} 5 \\ + \phantom{0} \\ \hline 14 \end{array}$$





$$\begin{array}{r} \phantom{0} \\ + 8 \\ \hline 13 \end{array}$$





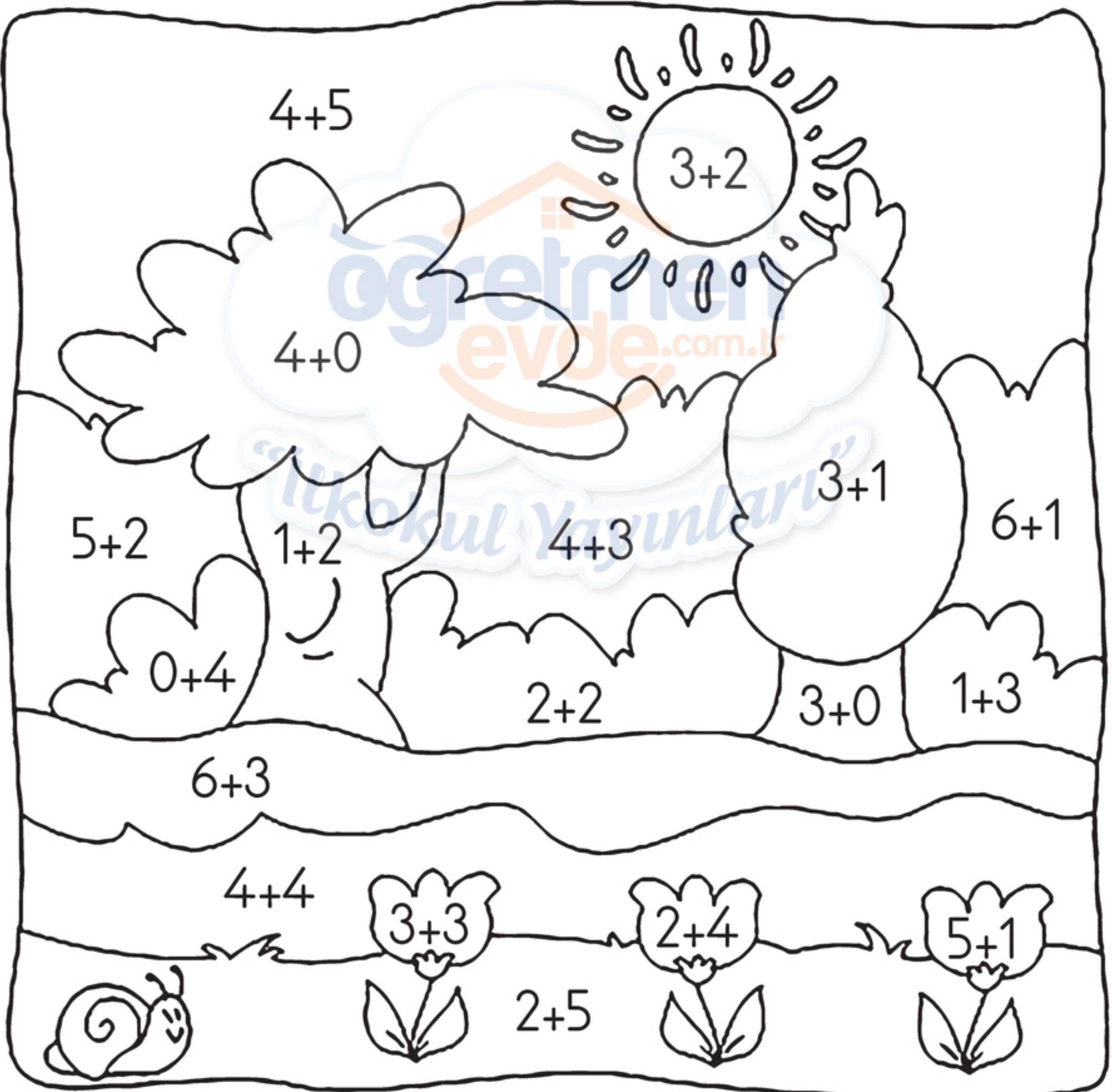
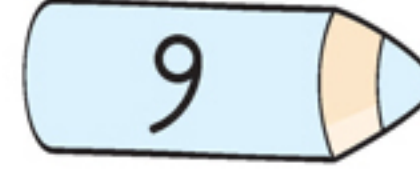
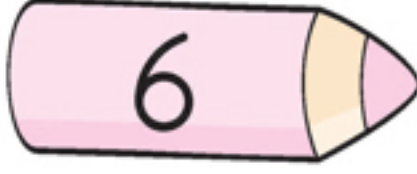
$$\begin{array}{r} 9 \\ + \phantom{0} \\ \hline 12 \end{array}$$








Verilen işlemleri yapalım. Sonuçları belirtilen renklere göre boyayalım.





 Pencerelerdeki sayıların toplamı çatıdaki sayıyı veriyor. Pencerelerdeki verilmeyen toplananı bulalım.



**14**

8	+	<input type="text"/>
9	+	<input type="text"/>
10	+	<input type="text"/>

**20**

7	+	<input type="text"/>
9	+	<input type="text"/>
11	+	<input type="text"/>

**13**

5	+	<input type="text"/>
6	+	<input type="text"/>
7	+	<input type="text"/>



**16**

10	+	<input type="text"/>
12	+	<input type="text"/>
14	+	<input type="text"/>



**10**

3	+	<input type="text"/>
4	+	<input type="text"/>
5	+	<input type="text"/>



**17**

9	+	<input type="text"/>
12	+	<input type="text"/>
15	+	<input type="text"/>



**15**

8	+	<input type="text"/>
11	+	<input type="text"/>
14	+	<input type="text"/>



**11**

5	+	<input type="text"/>
7	+	<input type="text"/>
9	+	<input type="text"/>



**12**

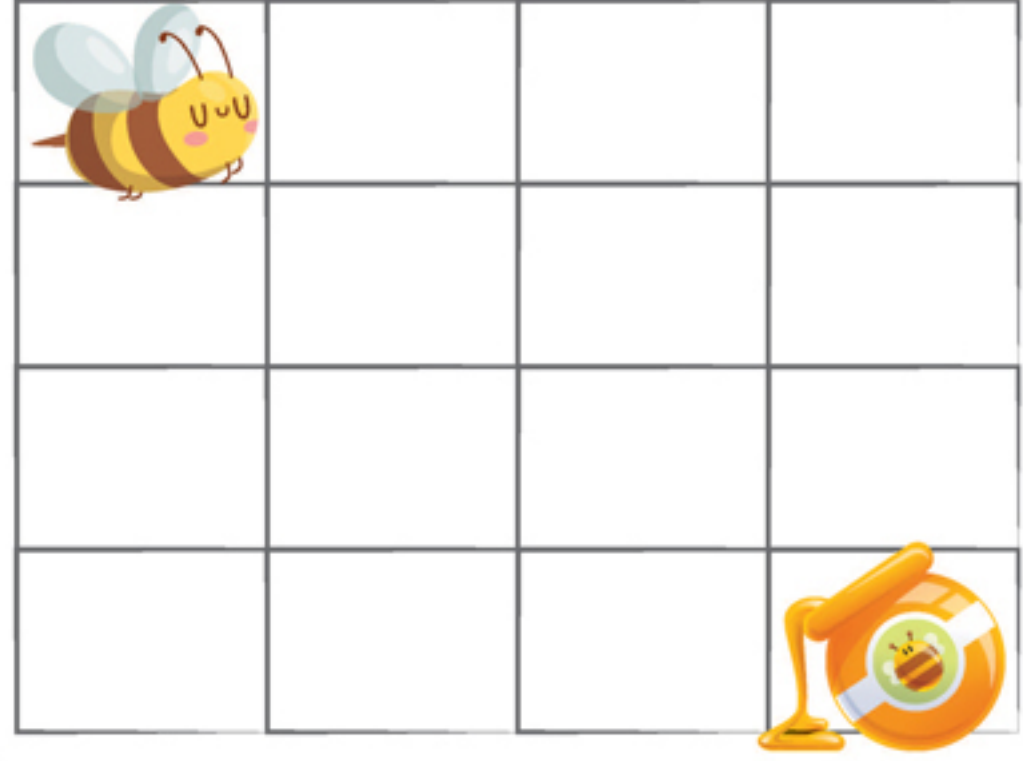
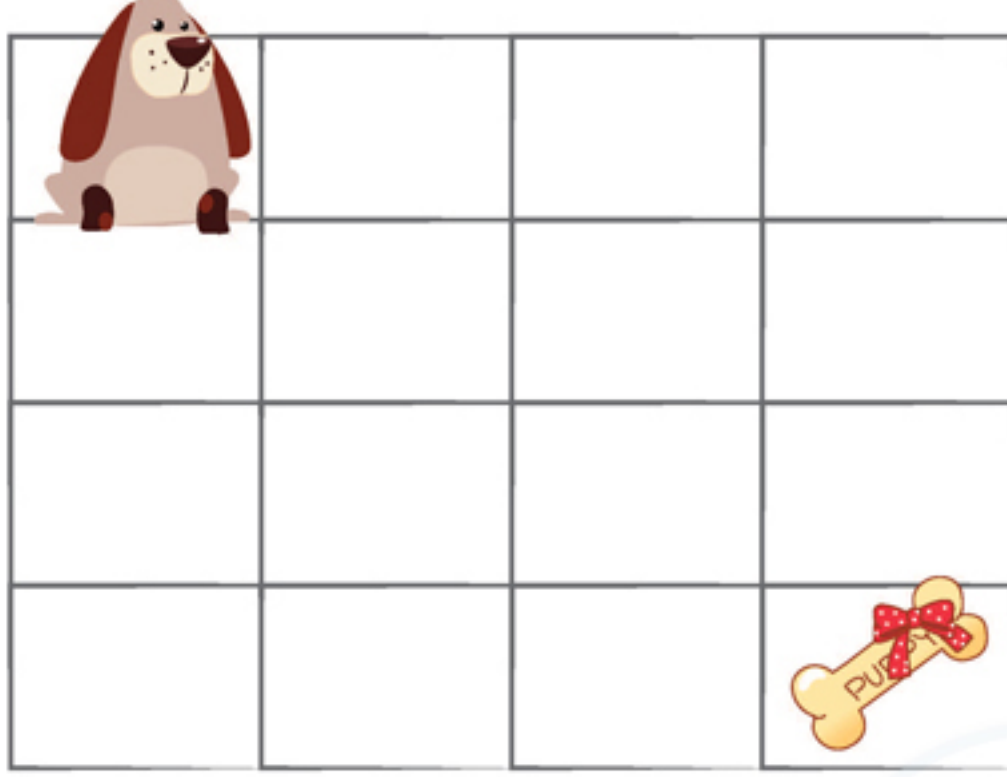
9	+	<input type="text"/>
10	+	<input type="text"/>
11	+	<input type="text"/>







Köpeği kemiğe, arıyı bala ulaştıracak olan doğru yönergeyi bulup işaretleyelim.



○ ↓ ↓ → → ↑ → ↓ ←

○ → → ↓ ← ↓ ↓ → →

○ → ↓ → ↓ ← ← ↑ →

○ → → ↓ ↓ ← ↑ → → ↓ →

○ ↓ → ↑ → → ↓ ← ↓ ← ↓

○ ↓ → → ↑ → ↓ ↓ ← ↓ →



Çocuğu eve, kuşu yuvaya ulaştıran yolun kodunu yazalım.

